

Release-Datum:  
25/06/2009



Der Spieler schlüpft in die Rolle des ehemaligen Ritters Yuri Lowell. Dieser entdeckt nach und nach den komplexen Zusammenhang zwischen der Energie Blastia, der Regierung sowie den Menschen, die außerhalb des Einflussbereichs leben. In dieser unbekanntem Welt entdeckt er weitaus größere Gefahren als ihm lieb ist.

Die Welt von Tales of Vesperia gerät in Gefahr: Der Staat regiert mit strenger Hand und versorgt lediglich privilegierte Menschen mit der antiken magischen Technologie "Blastia", um ihren Schutz zu gewährleisten.

Ein fortwährender Zwist zwischen dem Ritterorden und den Rebellen beginnt die Denkweise der Menschen zu verändern.

- Tales of Vesperia feiert sein Next-Generation-Debüt mit neuen Features und einem verbesserten Echtzeitkampfsystem.
- Individuelle Charaktere begleiten den Spieler und sorgen durch "Fatal Strikes", "Burst Artes" und "Over Limit" für abwechslungsreichere Schlachten als je zuvor.
- Mehrspieler-Modus während der Gefechte.
- Spielerische Freiheiten abseits der Kämpfe: Als Koch lassen sich heilende Mixturen oder stärkende Tränke brauen.
- Hochauflösende Grafiken, filmreife Animationen und eine bombastische Soundkulisse
- Die überarbeitete Version des Tales Kampfsystems ermöglicht die rasantesten, dynamischsten Kämpfe, die man in einem RPG je erlebt hat.

Plattform :  
[Xbox 360](#)

Genre :  
[Rollenspiel](#)

Publisher :  
keine Angabe

USK-Angabe :  
frei ab 12 Jahre